



Curso ISTQB® Foundation LEVEL AGILE TESTER



Capítulo 2:

Principios, prácticas y procesos clave de las pruebas ágiles

2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

- Actividades de pruebas y desarrollo
- Productos de trabajo del proyecto
- Niveles de prueba
- Pruebas y gestión de la configuración
- Opciones organizativas para las pruebas independientes

2.2 Estado de las pruebas en los proyectos ágiles

- Comunicación del estado de la prueba, progreso y calidad del producto
- Gestión de riesgos de regresión con casos de prueba manuales y automatizados

2.3 Función y habilidades de un probador en un equipo ágil

- Habilidades de los probadores ágiles
- Función de un probador en un equipo ágil





2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

- Las pruebas varían en los distintos ciclos de vida y de desarrollo.
- Es importante conocer cuál es la diferencia entre un ciclo de vida tradicional con uno ágil.
- Los modelos ágiles difieren a la metodología tradicional en :
 - la integración de las actividades de prueba y desarrollo en el proceso de trabajo
 - los resultados del trabajo en el proyecto
 - nombres dados a las actividades y otros términos utilizados
 - criterios de entrada y salida de prueba de los diferentes niveles de la prueba
 - El uso de herramientas

La capacidad de adaptarse a las distintas realidades constituye un factor de éxito para los proyectos y las empresas

Capítulo 2:

Principios, prácticas y procesos clave de las pruebas ágiles

2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

- Actividades de pruebas y desarrollo
- Productos de trabajo del proyecto
- Niveles de prueba
- Pruebas y gestión de la configuración
- Opciones organizativas para las pruebas independientes

2.2 Estado de las pruebas en los proyectos ágiles

- Comunicación del estado de la prueba, progreso y calidad del producto
- Gestión de riesgos de regresión con casos de prueba manuales y automatizados

2.3 Función y habilidades de un probador en un equipo ágil

- Habilidades de los probadores ágiles
- Función de un probador en un equipo ágil

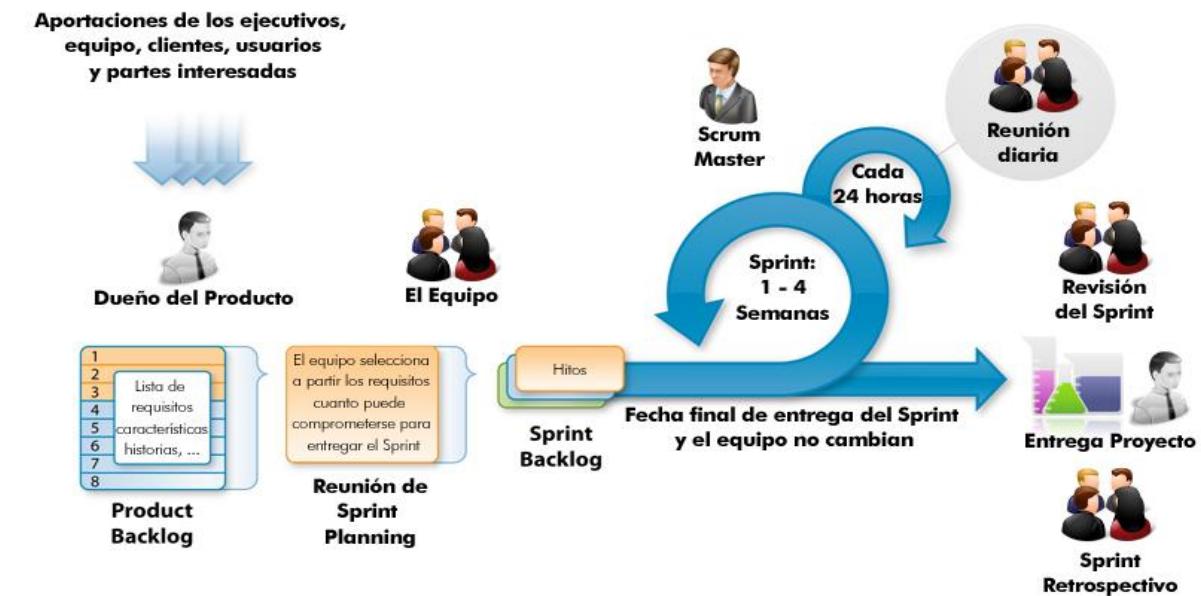


2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Actividades de prueba y Desarrollo

Las principales diferencias de un ciclo de vida ágil vs un ciclo de vida tradicional son las siguientes:

- La metodología ágil entrega Iteraciones muy cortas
- Cada iteración ofrece un software que tiene un “valor” y que puede ejecutarse.
- Las actividades de prueba se llevan a cabo a lo largo de la iteración, no como una actividad final.



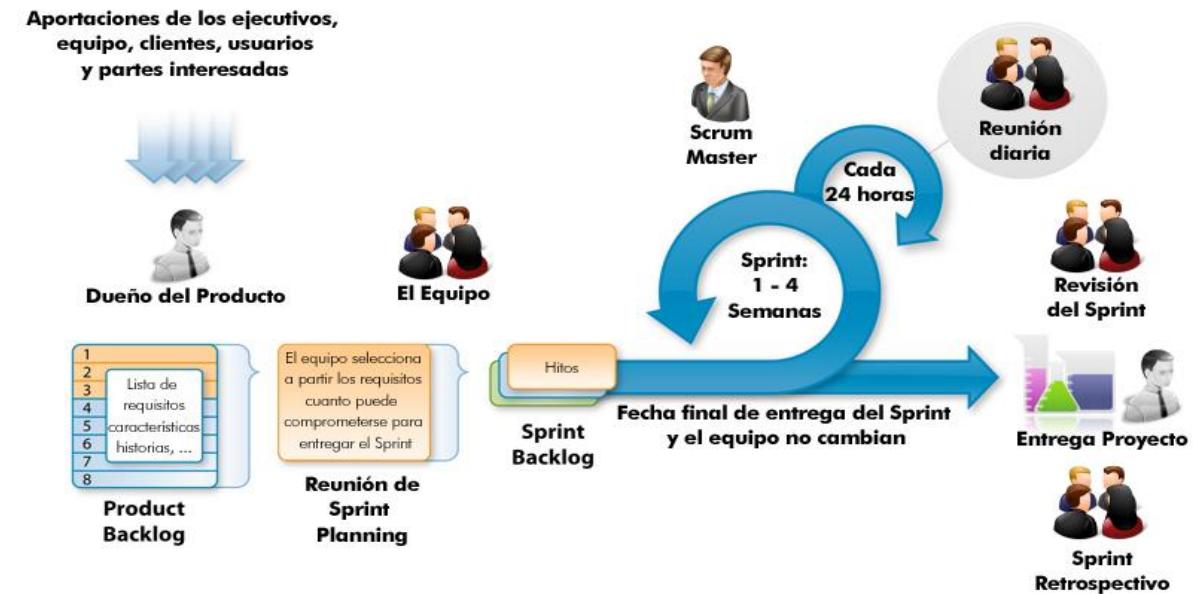
2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Actividades de prueba y Desarrollo

Un ciclo de vida agil a grandes rasgos tiene las siguientes etapas:

- Al inicio del proyecto, se planifica la entrega.
- Después hay una serie de iteraciones donde:
 - Se planifica la iteración y se establece el alcance
 - Las historias de usuario se desarrollan, se integran al sistema y se prueban

Las iteraciones son dinámicas, con actividades de desarrollo, de integración y de prueba a lo largo de toda la iteración.



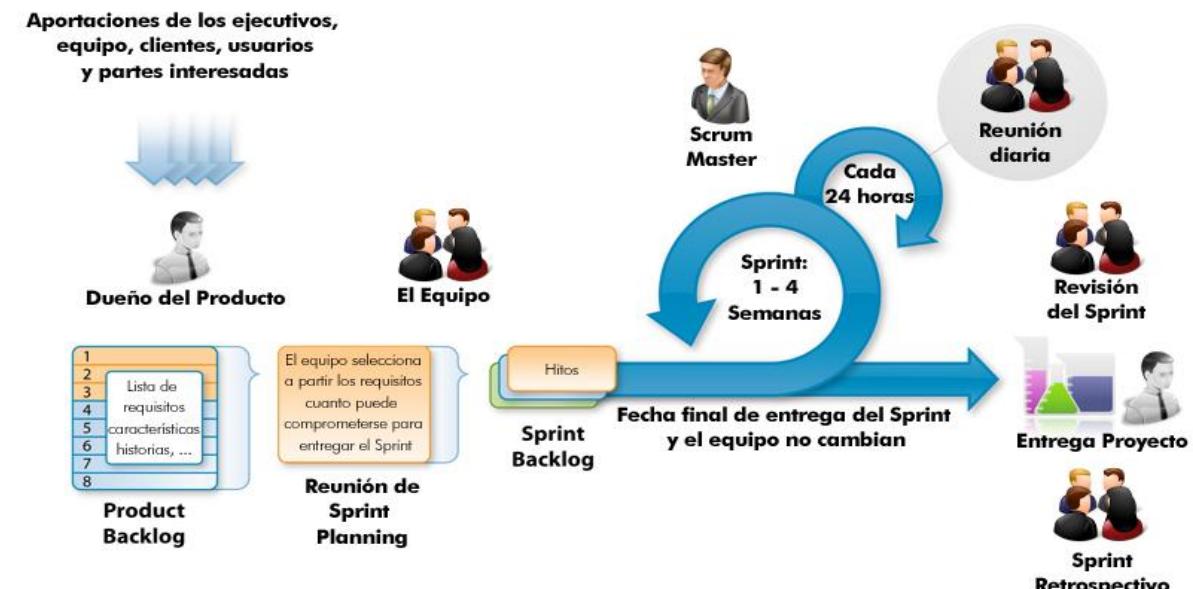
2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Actividades de prueba y Desarrollo

En la agilidad los probadores, desarrolladores y partes interesadas desempeñan un rol en las pruebas.

- Desarrolladores realizan pruebas unitarias a partir de las HU.
- Los probadores prueban las funcionalidades
- Partes interesadas realizan las pruebas durante la implementación

En el caso de las partes interesadas, puedes realizar estas pruebas utilizando casos de pruebas o realizando pruebas exploratorias experimentando con el software en el momento.

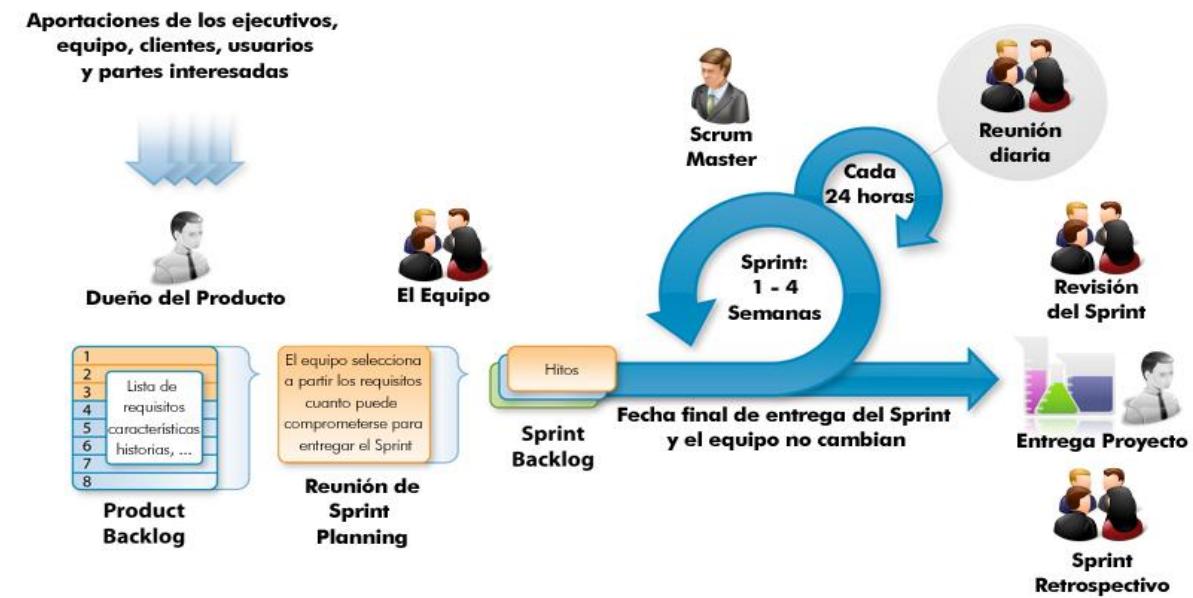


2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Actividades de prueba y Desarrollo

Buenas prácticas en agilidad (TIPS)

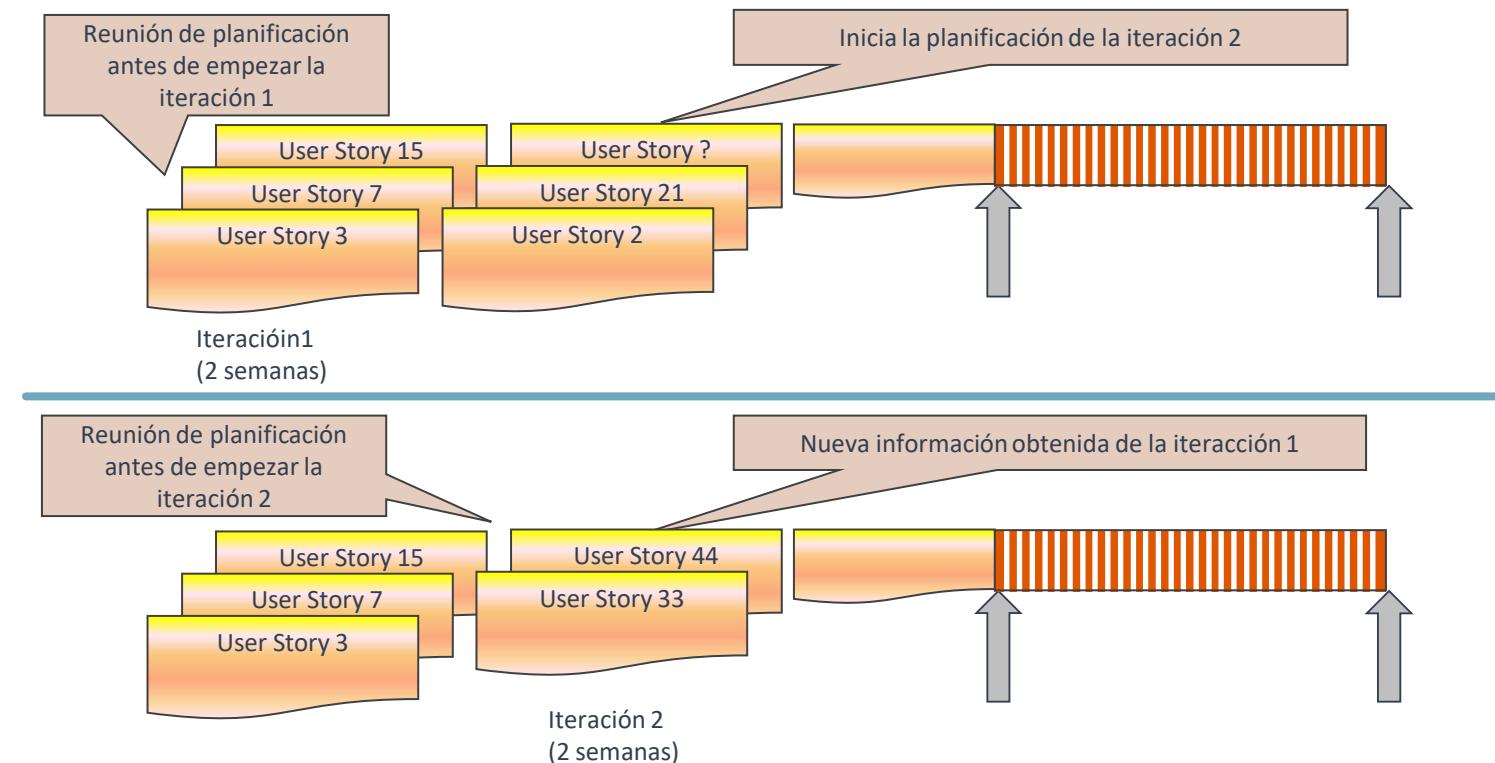
- En agilidad establece que ninguna prestación se considere "hecha" (finalizada) hasta que se haya integrado y probado con el sistema
- Se recomienda abordar los defectos restantes de la iteración anterior al inicio de la siguiente iteración, como parte del backlog de dicha iteración (arreglar defectos primero)



1.2 Desarrollo ágil de software- Aspectos de los Enfoques Ágiles

Actividades de prueba y Desarrollo

*Un ejemplo de
actividades en
un ciclo ágil*



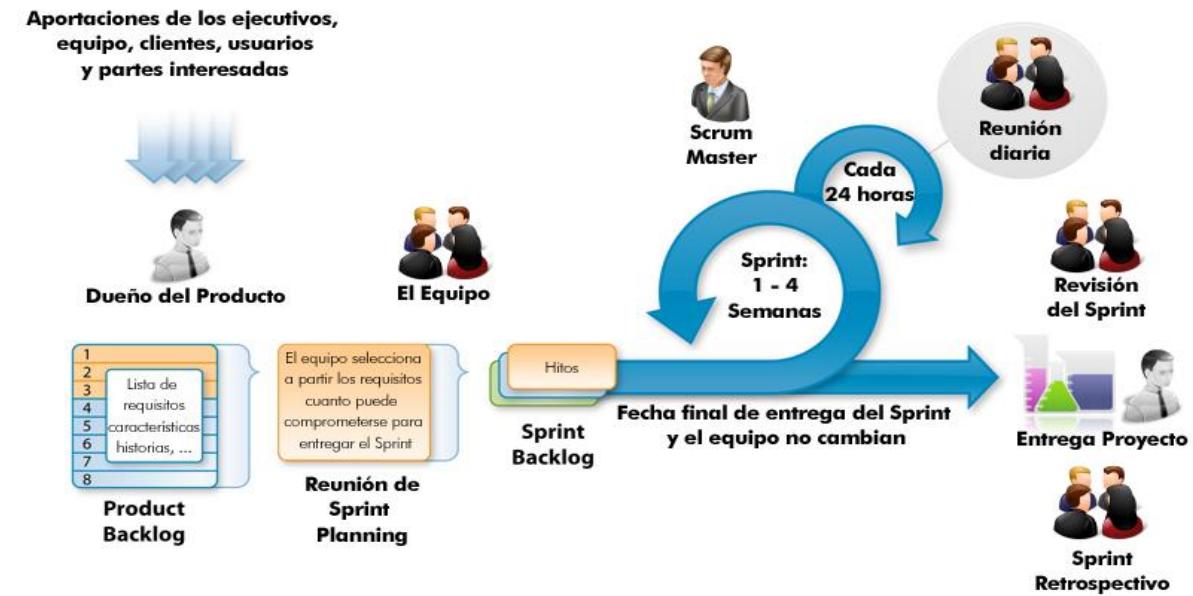
2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Actividades de prueba y Desarrollo

Una actividad realizada es la estrategia basada en riesgo

Cuando se utiliza la estrategia de pruebas basadas en riesgo, se debe realizar lo siguiente

- *En la planificación de la entrega:* Realizar un análisis de riesgo de alto nivel donde los probadores son los impulsores de este análisis.
- *En la planificación de la iteración:* Los riesgos de calidad específicos asociados a cada iteración se identifican y evalúan.

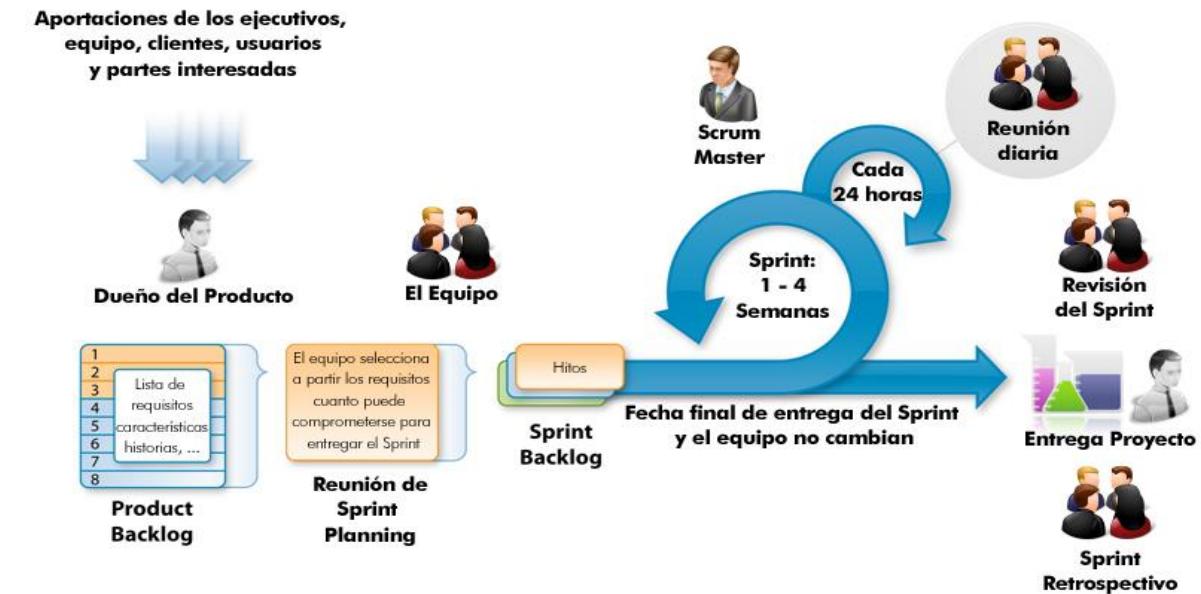


2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Actividades de prueba y Desarrollo

El análisis de riesgo puede afectar:

- A la secuencia del desarrollo
- A la prioridad y profundidad de las pruebas
- A la estimación de esfuerzo de las pruebas que será necesario en cada iteración





2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Actividades de prueba y Desarrollo

Otra actividad ágil es el trabajo en parejas

- Esta práctica es conocida por el enfoque ágil XP y se puede implementar de las siguientes formas:
 - Colaboración de dos probadores para probar una característica
 - Colaboración de dos desarrolladores
 - Colaboración de un desarrollador y un tester para desarrollar y probar una característica

Esta forma de trabajo es difícil si no están en el mismo lugar, aunque ahora hay herramientas de trabajo colaborativo que puede ayudar.

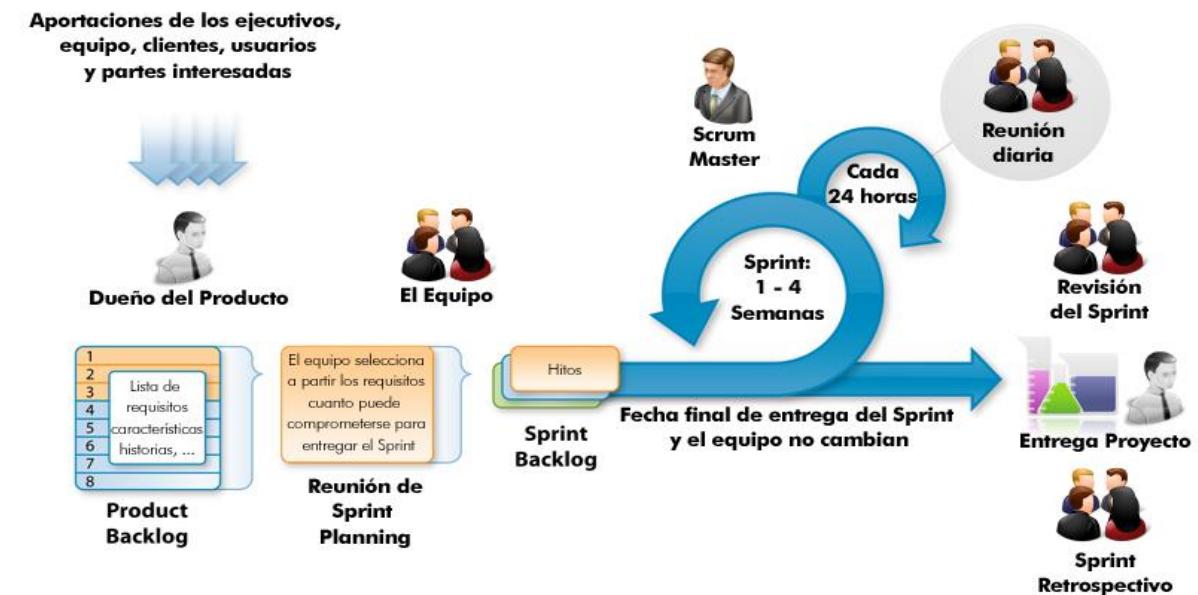


2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Actividades de prueba y Desarrollo

Otra actividad común en agilidad es que los probadores tomen un rol de coach de la calidad

- Los testers pueden servir como entrenadores de prueba y de calidad dentro del equipo
- Entregan al equipo conocimiento de las pruebas y contribuyen a las labores de aseguramiento de calidad dentro del equipo.
- Esto promueve un sentido de propiedad colectiva de la calidad del producto .





2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Actividades de prueba y Desarrollo

Otra actividad en agilidad es la Automatización de pruebas

- En muchos equipos ágiles, la automatización de pruebas se produce en todos los niveles de la prueba
- Los probadores pasan tiempo creando, ejecutando, monitoreando y manteniendo las pruebas automatizadas y sus resultados
- Las pruebas manuales en proyectos ágiles son su mayoría realizadas utilizando **testing basado en la experiencia (exploratorios) y de predicción de errores (información historia de errores)**
- Mientras los desarrolladores se centran en la creación de pruebas unitarias, los probadores se centran en la creación de pruebas automatizadas de integración y de sistema.
- **Los equipos ágiles tienden a favorecer a los testers con una sólida formación técnica en automatización**



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Actividades de prueba y Desarrollo

Es importante aceptar que los cambios pueden ocurrir en todo el proyecto, por lo que se debe:

- Fomentar una documentación ligera para permitir los cambios (documentar lo importante)
- Considerar que los cambios en las características existentes tienen implicaciones en las pruebas, como en las pruebas de regresión.
- El uso de pruebas automatizadas gestiona la cantidad de esfuerzo necesarios en las pruebas cuando hay cambios.

El ritmo de los cambios no debe superar la capacidad del equipo para gestionar los riesgos asociados a dichos cambios.

Capítulo 2:

Principios, prácticas y procesos clave de las pruebas ágiles

2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

- Actividades de pruebas y desarrollo
- Productos de trabajo del proyecto
- Niveles de prueba
- Pruebas y gestión de la configuración
- Opciones organizativas para las pruebas independientes

2.2 Estado de las pruebas en los proyectos ágiles

- Comunicación del estado de la prueba, progreso y calidad del producto
- Gestión de riesgos de regresión con casos de prueba manuales y automatizados

2.3 Función y habilidades de un probador en un equipo ágil

- Habilidades de los probadores ágiles
- Función de un probador en un equipo ágil





2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Productos de trabajo y de Proyecto

¿Qué es un producto de trabajo?





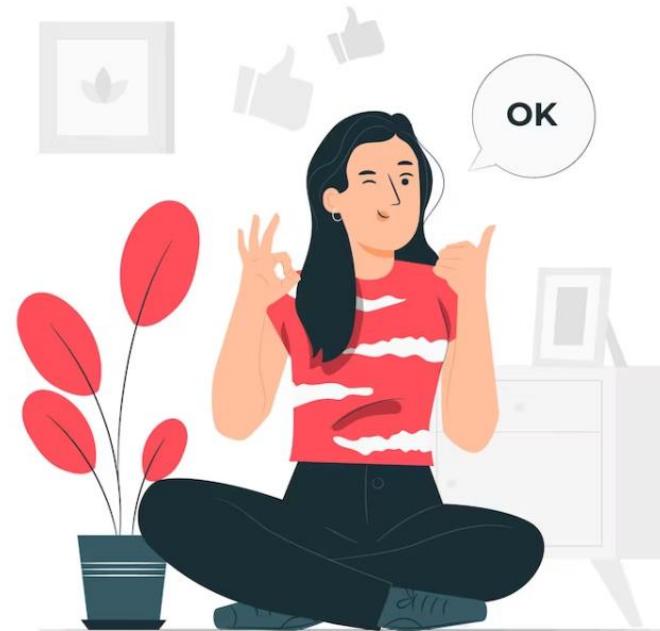
2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Productos de trabajo y de Proyecto

¿Qué es un producto de trabajo?

- Un producto de trabajo son salidas a los procesos o actividades que se realizan.

Ejemplo: Historia de usuarios, el Código desarrollado, las pruebas unitarias, etc





2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Productos de trabajo y de Proyecto

Productos de trabajo de proyectos ágiles normales vs los exitosos

En los proyectos ágiles normales:

- Evitan generar grandes cantidades de documentación, reduciendo a la que sólo ofrece valor al proyecto y/o al cliente
- Se da prioridad a :
 - Un software que funcione
 - Generar pruebas automatizadas que demuestren el cumplimiento de los requisitos

En los proyectos ágiles exitosos:

- Se busca un equilibrio buscando tener una mayor eficiencia reduciendo la documentación, pero generando suficiente documentación para las actividades de apoyo como las pruebas, desarrollo, mantenimiento y el negocio.
- En la planificación de la entrega se decide:
 - Que productos de trabajo son necesarios
 - Cuál es el nivel de documentación necesaria



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Productos de trabajo y de Proyecto

Para los probadores
hay tipos de productos
de trabajo importantes

- Los productos de trabajo orientados a los negocios que describen
 - lo que se necesita desarrollar (por ejemplo, especificación de requisitos)
 - cómo se va a utilizar el sistema (por ejemplo, la documentación del usuario)
- Los productos de trabajo orientados al desarrollo que describen
 - cómo se construye el sistema (por ejemplo, la base de datos, Diagrama de Entidad relación)
 - Cómo el sistema actualmente implementado (por ejemplo, código)
- Los productos de trabajo orientados a prueba describen
 - cómo se pondrá a prueba el sistema (por ejemplo, estrategias de prueba y planes de prueba)
 - las pruebas que se realizarán (por ejemplo, manual y pruebas automatizadas)
 - Cómo se presentarán los resultados de las pruebas (por ejemplo, dashboard de prueba)



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Productos de trabajo y de Proyecto

Productos de trabajo Orientado a los negocios

- **Historia de usuario**
 - Describen los requisitos y cómo el sistema debe comportarse
 - Describe una funcionalidad única y coherente
 - Debe describir una funcionalidad lo suficientemente pequeña para ser completada en una sola iteración
- **Épica**
 - Son colecciones más grandes de funcionalidades relacionadas o varias funcionalidades que componen una funcionalidad más compleja.
 - Pueden contener historias de usuario para diferentes equipos de desarrollo , por ejemplo, una historia de usuario que describe los requisitos a nivel de API y una a nivel de interacción con el usuario
 - Puede ser desarrollado a través de una serie de sprints.
- **Criterios de aceptación**
 - cada épica y sus historias de usuario deberían tener asociado criterios de aceptación



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Productos de trabajo y de Proyecto

Épica

HU 1

H2

H3

Épica	Historia de Usuario
Formato de solicitud básico	<ul style="list-style-type: none">• HU1 - Datos personales• HU2 - Datos familiares• HU3 - Datos laborales• HU4 - Referencias laborales• HU15- Información del cónyuge• HU5 - Ingresos• HU6 - Egresos• HU7 - Bienes• HU8 - Deudas• HU9 - Tipo de crédito solicitado• HU16 - Declaración de salud• HU10 - Validación rápida contra base de datos interna• HU11 - Validación de preaprobados

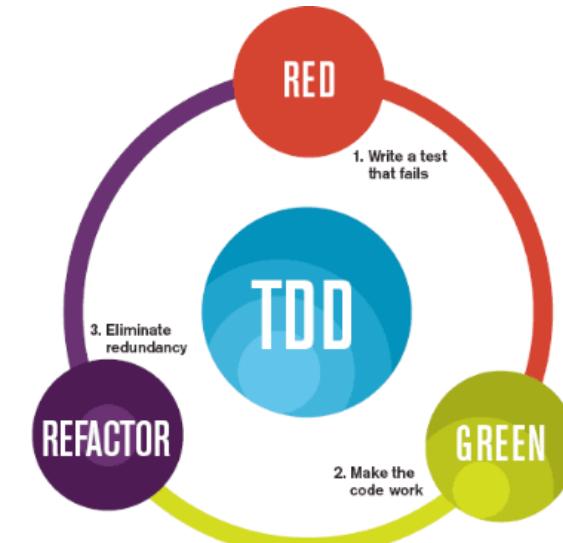


2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Productos de trabajo y de Proyecto

Productos de trabajo Orientado al desarrollo

- Código
- Pruebas unitarias automatizadas que pueden ser creadas después del desarrollo del código o antes de forma incremental aplicando TDD (Desarrollo guiado por pruebas)





2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Productos de trabajo y de Proyecto

Productos de trabajo Orientado a las pruebas

- Pruebas automatizadas
- Documentos como
 - planes de prueba, análisis de riesgo de calidad
 - pruebas manuales , informes de defectos , y el registro de los resultados de las pruebas
 - métricas de prueba de informes de defectos y el registro de los resultados de pruebas

Los documentos deben ser creados lo más ligeramente posible (sólo lo importante y que agrega valor)



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Productos de trabajo y de Proyecto

¿Qué pasa cuando el proyecto es riesgoso o muy regulado?

- En implementaciones ágiles, en proyectos y productos especialmente regulados, críticos para la seguridad o muy complejos, se requiere una mayor formalización de estos productos de trabajo.
- Algunos equipos transforman las historias de usuario y los criterios de aceptación en especificaciones de requisitos más formales.
- Pueden elaborarse informes de trazabilidad vertical y de trazabilidad horizontal para satisfacer auditorías, normativas y otros requisitos.

Capítulo 2:

Principios, prácticas y procesos clave de las pruebas ágiles

2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

- Actividades de pruebas y desarrollo
- Productos de trabajo del proyecto
- Niveles de prueba
- Pruebas y gestión de la configuración
- Opciones organizativas para las pruebas independientes

2.2 Estado de las pruebas en los proyectos ágiles

- Comunicación del estado de la prueba, progreso y calidad del producto
- Gestión de riesgos de regresión con casos de prueba manuales y automatizados

2.3 Función y habilidades de un probador en un equipo ágil

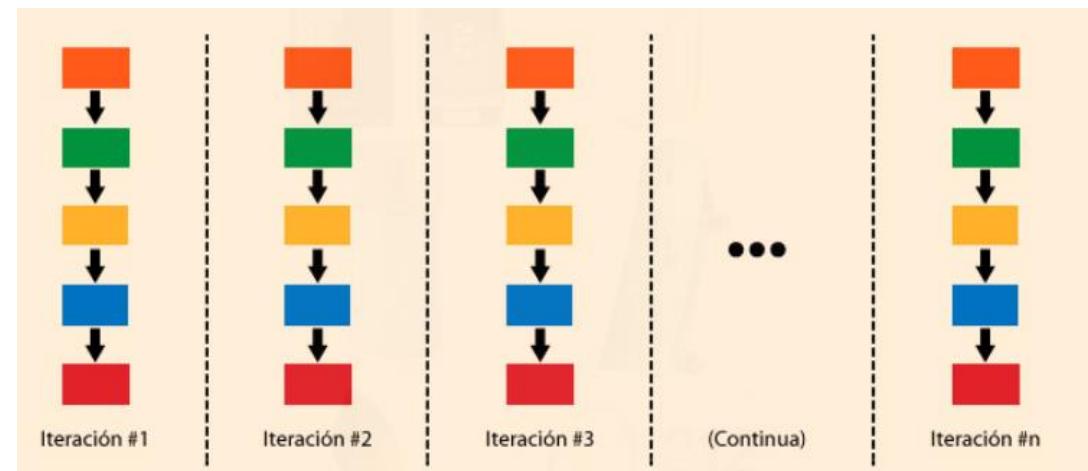
- Habilidades de los probadores ágiles
- Función de un probador en un equipo ágil



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Niveles de prueba

Los niveles de pruebas son actividades de prueba que están relacionados de forma lógica.



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Niveles de prueba

Modelo Secuencial

- Los niveles de pruebas se definen de forma que un criterio de salida de un nivel es la entrada del siguiente nivel



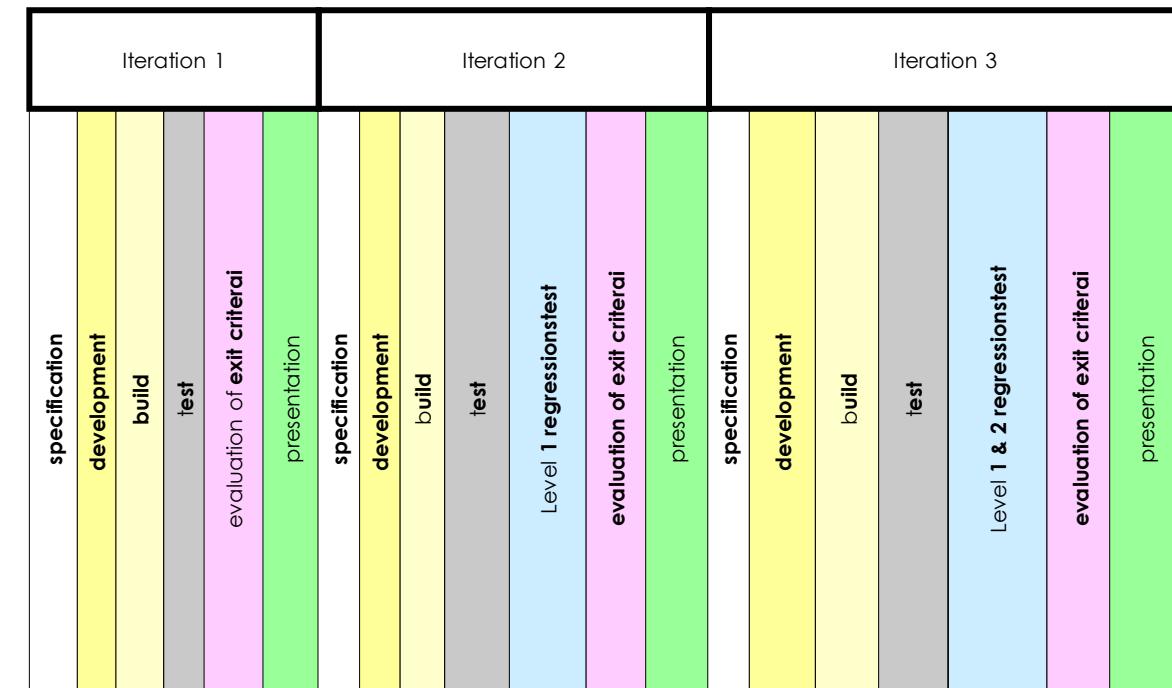


2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Niveles de prueba

Modelos iterativos

- Las actividades de especificación de requisitos, de diseño y actividades de desarrollo pueden ir en paralelo con actividades de prueba.
- A menudo no hay condiciones de entrada y salida definidos para los niveles
- Los niveles de prueba se superponen por cambios de requisitos, diseño, código en cualquier punto de iteración.



Scrum en teoría, no permite cambio en las HU después de la planificación de la iteración, PERO a veces estos cambios si ocurren y hay que adaptarse.



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Niveles de prueba

¿ Cuál es la diferencia entre Verificación y Validación?





Apoyo Memoria

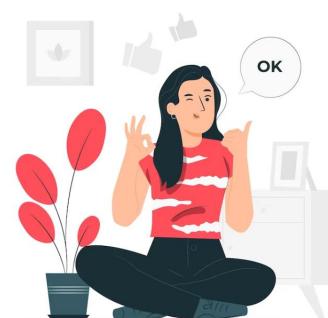
¿ Cuál es la diferencia entre Verificación y Validación?

Verificación

- Comprueba la conformidad de los requisitos establecidos, es decir confirma que el producto realice la funcionalidad que se estableció desde el inicio del proyecto.
- Ejemplo: La operación matemática “1+1”, ¿se ha sumado correctamente?

Validación

- Comprueba si el sistema es lo que realmente deseaba el usuario, es decir valida los atributos de la funcionalidad
- Ejemplo: ¿El objetivo era sumar 1+1 o el sistema debería haber restado?



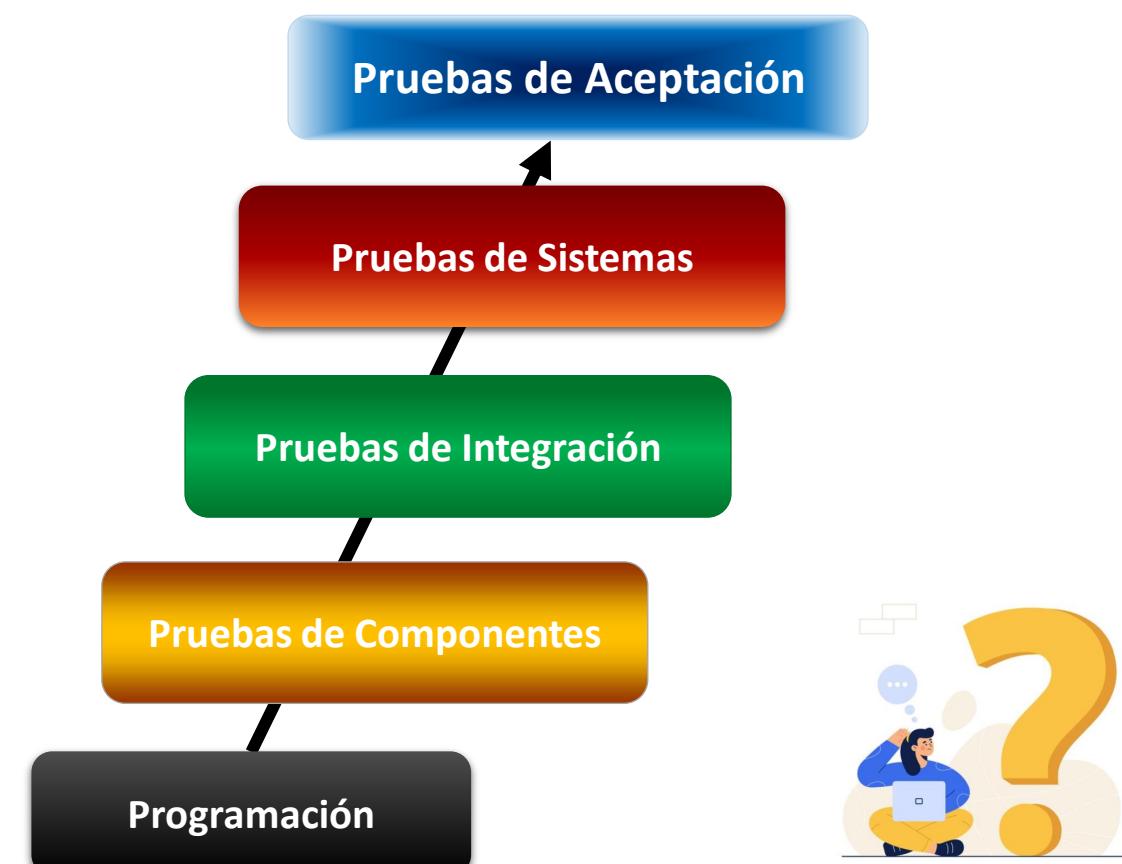


2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Niveles de prueba

¿Qué pruebas se realizan y cuál es la diferencia de cada nivel de pruebas?

- Pruebas de componentes
- De integración
- De sistema
- De aceptación





2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Niveles de prueba

Pruebas de Aceptación → **Actividad:** Pruebas formales de los requisitos del cliente

Pruebas de Sistema → **Actividad:** Sistema Integrado, especificaciones

Pruebas de Integración → **Actividad:** Interface de los componentes

Pruebas de Componentes → **Actividad:** Funcionalidad del componentes

Pruebas de Aceptación

Pruebas de Sistemas

Pruebas de Integración

Pruebas de Componentes

Programación



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Niveles de prueba

Ciclos de vida ágil

- Las Historias de usuario avanzan a través de las actividades de prueba dentro de una iteración, normalmente de forma secuencial a través de las siguientes actividades.:
 - 1. **Pruebas unitarias**: normalmente se realiza por un desarrollador
 - 2. **Pruebas de aceptación funcionales**, las cuales se dividen en
 - Pruebas de verificación**:
 - normalmente se automatizan
 - Estas pruebas se realizan contra de los criterios de aceptación de las historias de usuario
 - Pueden ser realizadas por el desarrollador o probador
 - Pruebas de validación**:
 - Se realizan de forma manual
 - Las puede ejecutar el desarrollador, probador, usuarios, representantes del negocio para validar que el sistema es apto para su uso
 - Que participen varios roles en esta etapa, mejora la visibilidad de los avances y se recibe un feedback real de la partes interesadas.

1. Pruebas Unitarias

2. Pruebas de
aceptación funcionales

3. Pruebas de
regresión

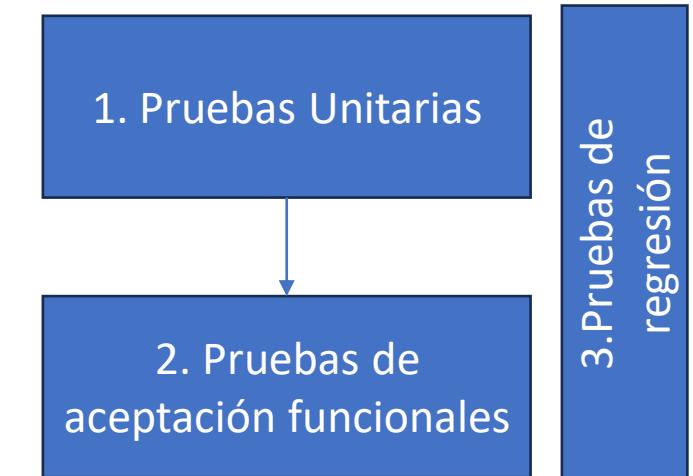


2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Niveles de prueba

Ciclos de vida ágil

- 3. Pruebas de regresión:
 - Proceso paralelo en la iteración
 - Se ejecutan las pruebas unitarias automatizadas y de verificación de iteraciones anteriores
 - Se recomienda realizarlo con integración continua.





2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Niveles de prueba

Ciclos de vida ágil

- Otros tipos de prueba que se pueden ejecutar:
 - **4. Pruebas de sistema**
 - Se realizan cuando la primera HU esta lista para estas pruebas.
 - Se ejecutan pruebas pruebas funcionales
 - Se ejecutan pruebas no funcionales como de rendimiento, fiabilidad, usabilidad y otros tipos de pruebas relevantes
 - **5. Pruebas de aceptación:**
 - Pruebas alfa y pruebas beta externas al cierre de cada iteración o después de varias iteraciones.
 - Pruebas de aceptación de usuario, operativas, normativas y contractuales

1. Pruebas Unitarias

2. Pruebas de aceptación funcionales

4. Pruebas de sistema

5. Pruebas de aceptación

3. Pruebas de regresión

Capítulo 2:

Principios, prácticas y procesos clave de las pruebas ágiles

2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

- Actividades de pruebas y desarrollo
- Productos de trabajo del proyecto
- Niveles de prueba
- Pruebas y gestión de la configuración
- Opciones organizativas para las pruebas independientes

EJERCICIOS

2.2 Estado de las pruebas en los proyectos ágiles

- Comunicación del estado de la prueba, progreso y calidad del producto
- Gestión de riesgos de regresión con casos de prueba manuales y automatizados

2.3 Función y habilidades de un probador en un equipo ágil

- Habilidades de los probadores ágiles
- Función de un probador en un equipo ágil





2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 1

Acabas de unirte a un equipo de proyecto de Agile como probador. ¿Cuál de las siguientes es la principal diferencia que se espera en este proyecto en comparación con un proyecto tradicional?

1. Se espera que escriba pruebas unitarias que se utilizan en la compilación de integración continua
2. Se espera que automatice todas las pruebas del sistema
3. Se espera que contribuya a los criterios de aceptación de las historias de los usuarios
4. Se espera que escriba las historias de usuario



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 2

Indique, cuál de las siguientes afirmaciones es cierta en relación con las pruebas de verificación de construcción

1. Las pruebas de verificación de construcción son pruebas automatizadas unitarias para dirigir el desarrollo de software
2. Los resultados de las pruebas de verificación de construcción ofrecen feedback instantáneo sobre el software después de implementación
3. La ejecución de pruebas de verificación de construcción tiene por objeto la detección de defectos en construcciones estables ya validadas por pruebas de humo
4. Las pruebas de verificación de la construcción son pruebas manuales ejecutadas y diseñadas durante sesiones de pruebas exploratorias



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 3

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre automatización de pruebas en proyectos agiles es cierta?

Marque dos respuestas

1. El desarrollo guiado por pruebas, el juego de pruebas unitarias automatizadas crece en paralelo a la base de código y representa un salvaguardia para los cambios constantes de código.
2. Las pruebas de aceptación automatizadas normalmente se ejecutan con cada subida de código al repositorio con fin de facilitar feedback inmediato sobre el estado general de la calidad del producto.
3. En proyectos ágiles, la automatización de las pruebas es más importante a nivel de prueba unitaria que a otros niveles de prueba, porque las pruebas unitarias automatizadas feedback inmediato sobre la calidad del producto.
4. Un juego exhaustivo de pruebas de regresión automatizadas tiende a reducir los riesgos de la regresión y libera a los probadores para realizar actividades importantes como las pruebas exploratorias.
5. Las pruebas automatizadas escritas en iteraciones anteriores son las más importantes en un juego de pruebas de regresión, ya que sus funcionalidades no se modificarán en iteraciones posteriores.



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 4

Consideré un equipo que está trabajando en un proyecto ágil en el que se ha acumulado una cantidad importante de deuda técnica debido a un exceso de confianza en pruebas manuales. Un objetivo fundamental del equipo es dejar de acumular deuda técnica y reducirla.

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es menos probable que sea cierta para lograr este objetivo?

1. El equipo de pruebas debería concentrarse en la automatización de pruebas no solo a nivel de las pruebas unitarias, sino a todos los niveles de prueba lo antes posible
2. El equipo de pruebas debería concentrarse en aprender cómo escribir y automatizar pruebas para las nuevas características añadidas durante el sprint.
3. El equipo de pruebas debería centrarse en automatizar las pruebas manuales sin perder tiempo en automatizar otras tareas de prueba
4. Cuando una prueba falla en un proceso de integración continua y construcción automatizada, el equipo de pruebas debería evitar comentar este fallo y solucionarlo más adelante.



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 5

Como usuario de una Web de Curso Online, quiero poder enviar retroalimentación sobre el curso, para que el autor pueda leer mi opinión o inquietud.

Aquí está mi caso de prueba:

"Escenario: el usuario envía un formulario de retroalimentación con los datos válidos"

Dado que estoy en un rol de usuario conectado cuando hago clic en el enlace Retroalimentación, el sistema me muestra el formulario 'Enviar retroalimentación' que contiene los campos "calificación" y "Comentarios" que son obligatorios. El campo "Nombre" se rellena automáticamente con mi nombre. Rellene los campos "calificación" y "Comentarios". Y hago clic en el botón "Enviar retroalimentación". Luego, el sistema envía mi retroalimentación. el sistema muestra el mensaje flash "Ha enviado su retroalimentación con éxito" y el sistema borra los campos del formulario Enviar retroalimentación".

Este es un ejemplo de cuál de las siguientes pruebas.

1. Prueba de aceptación
2. Prueba del sistema
3. Prueba beta
4. Prueba de unidad



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 6

¿Cuál de los siguientes **NO** es un ejemplo relacionado al nivel de prueba unitaria?

1. Sin defectos mayores sin resolver
2. Análisis estático realizado en todo el código.
3. Todos los usuarios cubiertos
4. Todos el código, prueba unitaria y resultado de prueba unitaria revisado



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 7

Haga coincidir los siguientes productos de trabajo con su documentación adecuada.

- I. Productos de trabajo orientados a los negocios.
 - ii. Productos de trabajo orientados al desarrollo.
 - iii. Producto de trabajos orientados a las pruebas.

 - a. Especificaciones de requisitos, documentación del usuario.
 - b. Diagramas de relación de entidad de base de datos.
 - c. Estrategias y planes de prueba, pruebas manuales y automatizadas.
-
- 1. i-a, ii-b, iii-c
 - 2. i-b, ii-a, iii-c
 - 3. i-c, ii-b, iii-a
 - 4. i-c, ii-a, iii-b



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 8

¿Cuáles de los siguientes son verdad acerca de las actividades de prueba en un proyecto ágil?

- i. Las pruebas unitarias, generalmente realizadas por los probadores.
 - ii. Las pruebas de verificación, las cuales a menudo están automatizadas, pueden ser realizadas por desarrolladores o probadores, y consiste en probar contra los criterios de aceptación de la historia del usuario.
 - iii. Pruebas de validación, que generalmente son manuales y pueden involucrar a desarrolladores, probadores y partes interesadas de negocios que trabajan en colaboración para determinar si la característica es apta para el uso, para mejorar la visibilidad del progreso realizado y para recibir retroalimentación real de las partes interesadas de negocios.
 - iv. A menudo se produce un proceso paralelo de pruebas de regresión a lo largo de la iteración.
 - v. Solo se realizan pruebas de automatización.
-
- 1. ii, iii, iv
 - 2. i, ii, iii
 - 3. iii, iv, v
 - 4. i, iii, iv



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 9

¿Qué es un nivel de prueba en un proyecto ágil?

1. Los niveles de prueba son actividades de prueba que están relacionadas lógicamente, a menudo por el número de casos de prueba creados para probar un requisito.
2. Los niveles de prueba son actividades de prueba que están relacionadas lógicamente, a menudo por el nivel de habilidad del probador.
3. Los niveles de prueba son actividades de prueba que están relacionadas lógicamente, a menudo por bases de prueba no cubiertas por los casos de prueba.
4. Los niveles de prueba son actividades de prueba que están relacionadas lógicamente, a menudo por la madurez o completitud del elemento bajo prueba.



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 10

¿Cuál de los siguientes no suele ser un producto de trabajo generado por probadores en proyectos ágiles?

1. Planes de prueba
2. Product backlog
3. Pruebas automatizadas
4. Catálogos de riesgo de calidad



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 11

Un subconjunto inicial de pruebas automatizadas para cubrir la funcionalidad crítica del sistema y los puntos de integración debe crearse inmediatamente después de implementar una nueva compilación en el entorno de prueba. ¿Cómo se llaman estas pruebas?

1. Prueba de verificación
2. Prueba de aceptación
3. Prueba Beta
4. Prueba de regresión



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 12

¿Cuál de las siguientes se aplica a las pruebas en un proyecto ágil?

1. La repetición completa de todas las pruebas siempre es posible.
 2. Los probadores revisan los casos de prueba manuales y automatizados para seleccionar casos de prueba para el conjunto de pruebas de regresión.
 3. Las pruebas escritas en iteraciones anteriores para verificar funcionalidades específicas seguirán siendo siempre válidas.
 4. Retirar los casos de prueba que ya no son relevantes.
-
1. 1 y 3
 2. 2 y 4
 3. 1 y 4
 4. 2 y 3



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 13

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es la que mejor describe el desarrollo ágil de software?

1. El desarrollo ágil de software tiende a dividir un proyecto en una serie de iteraciones, donde cada iteración da lugar a la entrega de un producto ejecutable que crece de iteración en iteración hasta convertirse en un producto final
2. El desarrollo ágil de software está basado en un marco de procesos de desarrollo de software iterativo y adaptativo que consiste en cuatro fases del ciclo de vida del proyecto: inicio, elaboración, construcción y transición
3. El desarrollo ágil de software tiende a adoptar un ciclo de vida incremental iterativo, donde los requisitos y las soluciones evolucionan gracias a la colaboración entre equipos autónomos y transversales.
4. El desarrollo ágil de software tiende a dividir el proyecto en una serie de incrementos, cada uno de los cuales entrega una parte de la funcionalidad de los requisitos generales del proyecto, que se priorizan y entregan según orden de prioridad del incremento correspondiente.



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

EJERCICIO 14

Indique cuál de las siguientes afirmaciones considera que constituye la ventaja más directa del enfoque de equipo completo (whole- team)

1. Disponer al menos una vez al día de un proceso automatizado de construcción y ejecución de pruebas que detecte errores de integración de una forma de temprana y rápida
2. Capitalizar la capacidad combinada de los representantes del negocio, los probadores y desarrolladores que trabajan juntos para contribuir al éxito del proyecto.
3. Evitar malentendido de requisitos que posiblemente no se hubieran detectado hasta más avanzado el ciclo de desarrollo cuando se reparación es más cara
4. Reducir la participación de los representantes de negocio para mejorar la comunicación y colaboración entre probadores y desarrolladores.



2.1 Diferencias entre pruebas según un enfoque tradicional o un enfoque ágil

Respuestas

1. 3
2. 1
3. 2-4
4. 4
5. 1
6. 3
7. 1
8. 1
9. 4
10. 2
11. 9
12. 4
13. 1
14. 2



Curso ISTQB® Foundation LEVEL AGILE TESTER

