



Curso ISTQB® Foundation LEVEL AGILE TESTER





EJERCICIO 1

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es FALSA con respecto a las pruebas exploratorias?

1. Las pruebas exploratorias abarcan el aprendizaje simultáneo, el diseño de pruebas y la ejecución.
2. Las pruebas exploratorias eliminan la necesidad de que los testers preparen ideas de prueba antes de su ejecución.
3. Los mejores resultados se obtienen cuando las pruebas exploratorias se combinan con otras estrategias de prueba.
4. Los testers exploratorios deben tener un conocimiento sólido del sistema bajo prueba



EJERCICIO 2

¿Cuál de las siguientes es la mejor técnica de diseño de prueba de caja negra para la historia del usuario?

US: "Una aplicación en línea cobra a los clientes por enviar los artículos comprados, según los siguientes criterios:

- Gastos de envío estándar para menos de 6 artículos
- El envío es de \$5 por 6-10 artículos.
- El envío es gratuito para más de 10 artículos.

1. Prueba de transición de estado: pruebe los siguientes estados: navegar, X iniciar sesión, seleccionar, comprar, confirmar y salir.
2. Tablas de decisiones: pruebe las siguientes condiciones: usuario conectado; Al menos 1 artículo en el carrito; Compra confirmada; Financiamiento aprobado; con la acción resultante de - Enviar artículo.
3. Análisis de valor límite (Boundary Value Analysis): pruebe las siguientes entradas: 0,5,6,10,11, máx.
4. Prueba de casos de uso: Actor = cliente; Requisitos previos = el cliente inicia sesión, selecciona y compra artículos; Postcondiciones = los artículos se envían.



EJERCICIO 3

Dada la siguiente historia de usuario: "Como cajero de banco, me gustaría poder ver todas las transacciones bancarias de mi cliente en la pantalla, para poder responder a sus preguntas".

¿Cuál de los siguientes se puede considerar como casos de prueba de aceptación relevantes?

- I. Inicie sesión como cajero de banco, obtenga el saldo de la cuenta del cliente para todas las cuentas abiertas.
 - II. Inicie sesión como cajero bancario, ingrese un ID de cuenta de cliente, obtenga su historial de transacciones en la pantalla
 - III. Inicie sesión como cajero bancario, solicite la identificación de la cuenta del cliente utilizando abreviaturas de nombre y obtenga su historial de transacciones en la pantalla
 - IV. Inicie sesión como cajero bancario, ingrese un IBAN (international bank account number) de cliente (número de cuenta bancaria internacional), obtenga su historial de transacciones en la pantalla
 - V. Inicie sesión como cajero bancario, ingrese una identificación de cuenta de cliente, obtenga el historial de transacciones en menos de 3 segundos en la pantalla.
1. i, ii, iv
 2. i, iii, iv
 3. ii, iv, v
 4. ii, iii, iv



EJERCICIO 4

¿Cuáles dos de los siguientes, son ejemplos de criterios de aceptación comprobables para actividades relacionadas con la prueba?
Seleccione DOS opciones.

1. Pruebas basadas en estructura: se utilizan pruebas de caja blanca además de pruebas de caja negra.
2. Prueba del sistema: al menos el 80% las pruebas de regresión funcional están automatizadas.
3. Pruebas de seguridad: se completa un análisis de riesgo de amenazas sin identificar fallas.
4. Prueba de rendimiento: la aplicación responde en un período de tiempo razonable con 5000 usuarios.
5. Prueba de compatibilidad: la aplicación funciona en todos los navegadores principales.



EJERCICIO 5

Considere un proyecto Ágil destinado a desarrollar un sitio web de comercio electrónico. Imagine que al término de la sexta iteración se han implementado las características de registro, autenticación, carro de la compra checkout, y PayPal es la única forma de pago permitida.

Se ha seleccionado la siguiente historia de usuario para la octava Iteración del proyecto

"Como propietario del portal cliente web, quiero que los cuentas puedan pagar los artículos de su carro de la compra con una tarjeta de crédito soportada, de forma que pueda ampliar la base de clientes 260 permitiendo a los clientes utilizar más formas de pago"

Tomando como base exclusivamente la información facilitada, Indique qué dos de las siguientes opciones pueden considerarse pruebas de aceptación relevantes. Marque solo dos respuestas.

1. Pruebas para comprobar que no se podrán realizar pagos con tarjetas de crédito caducadas del tipo de tarjetas de crédito soportadas.
2. Pruebas para comprobar que se realizarán con éxito las validaciones previas de los números de la tarjeta de crédito antes de enviar los números de la tarjeta de crédito al portal de pago.
3. Pruebas para comprobar que no se podrán realizar pagos con tarjetas de crédito válidas del tipo de tarjetas de crédito no soportadas.
4. Pruebas para comprobar que se podrán realizar pagos con cuentas de PayPal válidas.
5. Pruebas para comprobar que los pagos con tarjetas de crédito válidas del tipo de tarjetas de crédito soportadas tendrán un diez por ciento de descuento.



EJERCICIO 5

Considere un proyecto Ágil destinado a desarrollar un sitio web de comercio electrónico. Imagine que al término de la sexta iteración se han implementado las características de registro, autenticación, carro de la compra checkout, y PayPal es la única forma de pago permitida.

Se ha seleccionado la siguiente historia de usuario para la octava Iteración del proyecto

"Como propietario del portal cliente web, quiero que los cuentas puedan pagar los artículos de su carro de la compra con una tarjeta de crédito soportada, de forma que pueda ampliar la base de clientes 260 permitiendo a los clientes utilizar más formas de pago"

Tomando como base exclusivamente la información facilitada, Indique qué dos de las siguientes opciones pueden considerarse pruebas de aceptación relevantes. Marque solo dos respuestas.

1. Pruebas para comprobar que no se podrán realizar pagos con tarjetas de crédito caducadas del tipo de tarjetas de crédito soportadas.
2. Pruebas para comprobar que se realizarán con éxito las validaciones previas de los números de la tarjeta de crédito antes de enviar los números de la tarjeta de crédito al portal de pago.
3. Pruebas para comprobar que no se podrán realizar pagos con tarjetas de crédito válidas del tipo de tarjetas de crédito no soportadas.
4. Pruebas para comprobar que se podrán realizar pagos con cuentas de PayPal válidas.
5. Pruebas para comprobar que los pagos con tarjetas de crédito válidas del tipo de tarjetas de crédito soportadas tendrán un diez por ciento de descuento.



EJERCICIO 6

Considere un proyecto Ágil destinado a desarrollar una aplicación web de comercio electrónico. En la implementación actual, el proceso de compras de esta aplicación pasa por ocho páginas web distintas. Las pruebas exploratorias se gestionan con un en lo que de gestión de pruebas basado en sesiones. El objetivo de una sesión de pruebas exploratorias es encontrar problemas relacionados con la navegación entre páginas que podrían impedir la finalización del proceso de Compras.

¿Cuál de las siguientes opciones considera que sería la mejor actividad para dar soporte a esta sesión de pruebas exploratorias?

1. Explorar los campos de entrada de las páginas web que forman parte del proceso de compras con ataques por inyección SQL para descubrir problemas de vulnerabilidad relacionados con la seguridad en el flujo de compra.
2. Explorar las páginas web del proceso de compras completando solo las primeras tres páginas, añadiendo marcadores en la cuarta página, cerrando el navegador y accediendo a la página de marcadoras, para comprobar si esta página se muestra solo con datos parciales.
3. Explorar las páginas web del proceso de compras Interactuando con la aplicación web y utilizando la característica del historial del navegador para descubrir problemas en el flujo de compra.
4. Explorar cada una de las páginas del flujo por separado sin tener en cuenta su interrelación.



Curso ISTQB® Foundation LEVEL AGILE TESTER

